

Regulamin League of Legends

1. Informacje o turnieju

- 1.1 Turniej jest częścią imprezy pod nazwą „Złocieniec Game Festival”
- 1.2 Data rozpoczęcia i zakończenia przyjmowania zgłoszeń od dnia 6 sierpnia, do 20 sierpnia 2015r. do godziny 23:59.
- 1.3 Data wydarzenia: 25-26 sierpnia o godzinie 10:00.
- 1.4 Miejsce wydarzenia: Złocieniecki Ośrodek Kultury, ul. Połczyńska 6.
- 1.5 Organizatorzy: Patryk Onoszko oraz Złocieniecki Ośrodek Kultury.
- 1.6 Uczestnicy biorąc udział w turnieju wyrażają zgodę na publikację w celach promocyjnych zdjęć, nagrań filmowych oraz dźwiękowych z ich udziałem, wykonanych podczas imprezy, zgodnie z ustawą (Dz.U. 1997 nr 133 poz. 883) o ochronie danych osobowych.

2. Drużyny oraz rejestracja

- 2.1 Maksymalna ilość drużyn: 8.
- 2.2 Każda drużyna musi liczyć 5 graczy oraz powinna posiadać osobę rezerwową.
- 2.3 Każda drużyna musi wyznaczyć kapitana, który będzie wypowiadał się w imieniu drużyny, oraz w jej imieniu komunikował się z organizatorami.
- 2.4 Skład drużyny musi być ten sam przez cały czas trwania turnieju.
- 2.5 W przypadku wystąpienia nieparzystej liczby drużyn organizator zastrzega sobie prawo do zredukowania tej liczby do liczby parzystej. Oznaczać to może że nie wszystkie zgłoszone drużyny wezmą udział w turnieju. Redukując liczbę drużyn organizator kierować się będzie kolejnością zgłoszeń.
- 2.6 W przypadku przekroczenia maksymalnej ilości drużyn, organizator wpisywać będzie pozostałe drużyny na listę rezerwową, kapitanowie zostaną poinformowani przez organizatora o tym czy zostali wpisani na ową listę.
- 2.7 Karty zgłoszeniowe dostępne są do pobrania na stronie Złocienieckiego Ośrodka Kultury od dnia 6 sierpnia.
- 2.8 Udział w turnieju mogą brać tylko drużyny, które wypełniły i przesyłały na e-mail turniej.zlocieniec@o2.pl kartę zgłoszeniową oraz wpłaciły kwotę 75zł na konto Złocienieckiego Ośrodka Kultury: Spółdzielcza Grupa Bankowa Bank Spółdzielczy w Kaliszu Pomorskim o/Złocieniec 12 8570 1012 3923 8777 2000 0010 w terminie podanym w punkcie 1.2.

UWAGA!

W tytule przelewu prosimy wpisać: Festiwal Gier – (IMIĘ I NAZWISKO KAPITANA DRUŻYNY)

- 2.9 Podanie nieprawdziwych informacji w karcie zgłoszeniowej będzie skutkowało dyskwalifikacją drużyny z turnieju.
- 2.10 Nie ma ograniczeń co do poziomu Przywoływacza.

2.11 Rozegranie meczu w innym składzie niż podany w karcie zgłoszeniowej skutkować może dyskwalifikacją/walkowerem lub unieważnieniem wyników meczu i rozegraniem go na nowo.

2.12 Uczestnik zgłaszając się do turnieju jednoznacznie zgadza się na osobiste stawienie się na imprezie 25-26 sierpnia.

3.Struktura turnieju

3.1 Turniej będzie rozgrywany na zasadzie fazy grupowej, oraz fazy pucharowej. Finały będą bo1 lub bo3, a to zależy od tego, czy będzie na to czas.

3.2 Ustawienie drużyn w drzewku turniejowym zależy będzie od losowania, które odbędzie się pierwszego dnia imprezy.

3.3 Rozgrywki rozpoczynają się o godzinie 10:40 pierwszego dnia, oraz o godzinie 10:00 drugiego dnia imprezy i trwają do zakończenia wszystkich rozgrywek zaplanowanych na dany dzień turnieju. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany czasu zakończenia rozgrywek podczas trwania imprezy.

3.4 Pomiędzy każdą rozgrywką obowiązuje 10 minut przerwy.

3.5 Komunikatorem obowiązującym będzie TeamSpeak 3.

3.6 Nagrodzone zostanie pierwsze, drugie i trzecie miejsce. Nagrody otrzymują osoby, które rozgrywały mecz o dane miejsce.

3.7 Protokół z wynikami turnieju zostanie ogłoszony drugiego dnia trwania festiwalu, 15 minut po zakończeniu ostatniej rozgrywki finałowej.

3.8 Wszelkie uwagi i zastrzeżenia podczas trwania turnieju należy kierować do organizatorów.

3.9 Wszelkie kwestie sporne w regulaminie rozstrzyga organizator.

3.10 Organizator nie ponosi odpowiedzialności za utrudnienia w płynnym przebiegu turnieju lub jego zatrzymania, z przyczyn losowych oraz w skutek okoliczności, których nie mógł przewidzieć lub im zapobiec.

4.Mecze

4.1 Mecze rozgrywane będą na serwerze EUNE

4.2 Trybem obowiązującym będzie tryb klasyczny 5vs5.

4.3 Mapa na której rozgrywane będą rozgrywki to Summoner's Rift.

5.Działania zabronione

5.1 Korzystanie z dodatkowego oprogramowania wspomagającego grę (cheaty, hacki itp.)

5.2 Utrudnianie płynnego przebiegu turnieju. (np. przerywanie dopływu energii elektrycznej, odłączanie komputerów od internetu lub umyślnie odłączanie sprzętów podłączonych do komputera).

5.3 Zmianie ustawień graficznych gry oraz zmiana ustawień komputerów.

5.4 Celowe oddawanie meczu drużynie przeciwnej.

5.5 Niesportowe zachowanie, wulgarny język oraz gesty.

6.Inne.

6.1 Do stanowisk komputerowych oraz konsolowych podchodzą tylko i wyłącznie uczestnicy turnieju mający rozgrywać mecz w danym momencie lub osoba upoważniona do tego przez organizatora. Rozgrywki wyświetlane będą na dużym kinowym ekranie, dzięki czemu każdy będzie mógł obserwować mecze. Wszystkie niejasności uczestnicy gry mogą wyjaśniać z organizatorem w przerwach między rozgrywkami.

6.2 Zabrania się wnoszenia na salę kinową napojów i jedzenia oraz spożywania ich przy stanowiskach komputerowych.

6.3 W razie nieobecności chociażby jednego członka drużyny dopuszcza się 10 minutowe spóźnienie.

6.4 Uczestnik ma prawo przynieść swój własny sprzęt w postaci myszki, klawiatury i słuchawek z mikrofonem. W przypadku nie przyniesienia własnych słuchawek, uczestnik zmuszony będzie komunikować się w grze z członkami drużyny za pomocą chatu.

Organizator ma prawo do małych zmian regulaminu podczas trwania turnieju.

ZACHOWANIE NA TERENIE ZŁOCIENIECKIEGO OŚRODKA KULTURY

1.Zakaz spożywania i wnoszenia napojów alkoholowych

2.Zakaz niszczenia sprzętu do gry, oraz innych sprzętów należących do Ośrodka Kultury.

3.Decyzje organizatora nie podlegają dyskusji

4.Zakaz wulgarnego zachowania w stosunku do przeciwnika, publiczności i organizatora.

5.Każdy problem, bądź niezgodność należy skierować do organizatora.

Kontakt do organizatorów:

Tel. 603 451 130 (Patryk Onoszko)

Tel. 94 36 71 455, 94 36 71 139 oraz 609 134 222 (Złocieniecki Ośrodek Kultury)